

Rituel de l'Eau Qui Vient d'En Haut

Tout Troll le désirant, malade ou non peut participer au rituel et bénéficier des effets.

Les Impératifs du Rituel :

Pour que le Rituel puisse avoir lieu il faut remplir quelques impératifs, que voici donc

Les malades : Au moins 6 Trolls **malades** doivent participer au rituel, dont un sera l'*officiant*.

Ces 6 malades, ce sont eux les plus importants, doivent impérativement remplir **toute les autres conditions** pour que le rituel fonctionne.

Le Tonnal : L'*officiant* doit porter sur lui un **Tonnal**. Ce *Tonnal** ne doit en aucun cas être rempli !!!

La position : Tous les Trolls participants (*donc surtout les 6 malades*) doivent se trouver sur la **même case**, en **surface**, hors lieux spéciaux.

La concentration* : Les 6 malades, dont l'*officiant* toujours, doivent impérativement être concentrés à au moins 30%, pour que le rituel fonctionne.

Tout autre Troll souhaitant participer doit aussi se concentrer à 30%

Le Rituel :

Une fois tous les impératifs de l'*officiant* remplis, l'action spéciale ***Rituel de l'Eau Qui Vient d'En Haut***, apparaît dans la liste d'actions de l'*officiant*, et uniquement la sienne.

Cette action Spéciale coûte **6 PA** !

L'*officiant* (**après avoir vérifié que tout le monde est bien concentré**) doit lancer cette action spéciale. Le Rituel est alors lancé, et si tous les pré requis sont bien respectés tous les participants en bénéficient.

Résultats :

- **Tous les Trolls participants**, les 6 malades et tous les autres, sont **guéris et immunisés** à la maladie. Ils gagnent le Tag [Immuniseur] sur leur profil.
- Pour chaque Immuniseur, 2 Trolls pris au hasard dans le hall sont guéris et immunisés à la peste. Ils gagnent le Tag [Immunisé] sur leur profil.
- Pour chaque Immuniseur, un monstre contagieux, pris au hasard dans le hall, cesse d'être contagieux.
- Le Tonnal est détruit
- L'événement a participé à un rituel apparaît dans l'historique.
- La concentration reste (perte de 1% pour l'*officiant*) et peut donc être utilisée par la suite.

Compléments :

Le Tonnal est une bidouille particulière qui doit impérativement avoir certaines caractéristiques :

- Se nommer précisément **Tonnal**, avec la majuscule ni plus, ni moins !!
- Être **la plus lourde possible**, *presque une ton'* dans la compétence bidouille
- Être **persistante**, case à cocher dans la compétence Bidouille.

Les règles de concentration sont :

- Chaque **PA non-joué** (à la fin d'une DLA activée) ou **concentré** (avec l'action Concentration) rapporte **+5%** de concentration.
Un PA non-joué est un PA *non dépensé* d'une DLA **activée** arrivée à terme.
- Chaque **action normale** (ne nécessitant pas de jet 100), même *concentration*, coûte **-1%** de la concentration déjà accumulé
- Chaque **action spéciale** (nécessitant un jet 100, c'est à dire *Compétences* et *Sortilèges*) coûte la **totalité** de la concentration déjà accumulée (qui est donc totalement perdue et remise à 0)

Quelques astuces :

- Lors du bidouillage du Tonnal, sacrifier un composant pour économiser 1PA et pouvoir poser le Tonnal au sol tout de suite. C'est vraiment TRES lourd (aux alentours de 600 minutes).
- L'officiant peut se concentré à un peu plus de 30%, pour plus de sécurité. Ainsi il peut ramasser le Tonnal au sol (avec 1PA), ce qui lui coûte 1% de sa concentration. Et à la DLA suivante il utilise ses 6PA pour lancer le rituel